
MIKADO

Mikado je igra skupljanja štapića koji, ovisno o oznakama u bojama ili prugama, donose bodove igračima. U kompletu Mikada je 41 štapić, među kojima su i dva specijalna štapića (Mikado i Mandarin) koji imaju i posebnu ulogu u igri.



PRAVILA IGRE

Jedan igrač drži snop mikado štapića okomito postavljen na stol. Zatim brzo ispušta snop, kako bi se štapići rasuli lepezasto u krug. Ako se štapići nisu rasuli kako treba, trebalo bi ponovo ispustiti štapiće.

Igru započinje osoba lijevo od igrača koji je ispustio štapiće. On pokušava izvući što veći broj štapića, ali tako da ne dodirne ili pomakne neki od susjednih štapića. Pri tome se može koristiti samo prstima. Smije se podignuti sa mjesta na kojem sjedi, ali ne smije ići uokolo stola kako bi lakše dohvatio pojedini štapić. Štapići su na vrhovima zašiljeni pa igrači mogu prstom pritisnuti vrh štapića koji može odskočiti od ostalih i jednostavnije ga je pokupiti. Ukoliko je igrač uspio izvući posebne štapiće naziva Mikado ili Mandarin, smije se koristiti tim štapićima prilikom izvlačenja ostalih štapića. Kad igrač uslijed izvlačenja pomakne ili dodirne susjedni štapić, na red za izvlačenje dolazi sljedeći igrač. Štapići se na taj način izvlače sve dok se i posljedni ne izvuče iz rasutog snopa. Nakon toga igrači zbrajaju svoje bodove, prema vrijednosti i broju prikupljenih štapića. Ukupni zbroj bodova u igri je 170. Pobjednik je igrač s najviše osvojenih bodova.

VRIJEDNOST ŠTAPIĆA

MIKADO 1 štapić / plave spiralne pruge / **20 bodova**

MANDARIN 5 štapića /plava-crvena-plava/ **10 bodova**

BONZEN 5 štapića / crvena-plava-crvena-plava-crvena / **5 bodova**

SAMURAI 15 štapića / crvena-žuta-plava / **3 boda**

KULI 15 štapića / crvena-plava / **2 boda**